

DATOS DE LA ACTIVIDAD

Actividad Gamificación/ABJ en el aula, de la teoría a la práctica (horario de mañana)

Fechas actividad	09/12/2022 - 09/12/2022	Fechas inscripción	21/11/2022 - 02/12/2022
Horas presenciales	2 : 0	Horas no presenciales	0 : 0
Plazas	15	Modalidad	TALLER
Año	2022-23	Ambito	Centro de Profesorado
Centro	C.Profesorado DE SABIÑÁNIGO (SABIÑANIGO)		
Lugar de celebración	CPEPA "Alto Gállego" Sabiñánigo		

Destinatarios

- Profesorado de CPEPAs.
- Profesorado de centros con docencia por la tarde: EOI, Conservatorio Profesional de Música, IES...

Objetivos

- Comprender la gamificación como metodología organizativa en el aula de personas adultas y/o adolescentes.
- Conocer recursos manipulativos aplicables en distintas enseñanzas.
- Actualizar herramientas metodológicas y organizativas en un aula multinivel
- Conocer a nivel teórico las posibilidades educativas que me brindan las Tecnologías Digitales: Genially...

Contenidos

- Introducción a la gamificación/ludificación/aprendizaje basado en el juego
- Presentación de recursos preferentemente manipulativos y/o también tecnológicos, aplicables al aula de alumnado adulto/adolescente.

Criterios de inscripción

Id Criterio **Criterio de inscripción**

1. Profesorado de CPEPA.
2. Profesorado de centros con docencia por la tarde: EOI, Conservatorio Profesional de Sabiñánigo, IES...
4. Orden de inscripción

Opciones de inscripción

Sesiones

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
09/12/2022 11:00	2:0	Asesoramiento externo	CP DE SABIÑÁNIGO (SABIÑÁNIGO)

Observaciones

Ésta es una actividad del Plan de Formación del CPEPA Alto Gállego, que se realiza en horario de mañana. Se abre al profesorado del ámbito con interés hacia este tema y que tenga la posibilidad de asistir en este horario.