

DATOS DE LA ACTIVIDAD

Actividad Iníciate en la IA con Learning Machine

Fechas actividad	24/10/2024 - 24/10/2024	Fechas inscripción	07/10/2024 - 20/10/2024
Horas presenciales	3 : 0	Horas no presenciales	0 : 0
Plazas	100	Modalidad	JORNADAS
Año	2024-25	Ambito	Provincial (Huesca)
Centro	C.Profesorado DE SABIÑÁNIGO (SABIÑANIGO)		
Lugar de celebración	ONLINE		

Destinatarios

Docentes en activo de la Provincia de Huesca.

Objetivos

1. Conocer los principios básicos de la IA y los algoritmos de Machine Learning.
2. Conocer recursos educativos que faciliten la comprensión de conceptos de IA para alumnado de educación Primaria y Secundaria.
3. Preparar y modificar de algoritmos de Machine Learning empleando recursos de la web educativa learningml para favorecer el desarrollo profesional.
4. Conocer un marco pedagógico adecuado para la integración de recursos educativos basados en IA en una práctica competencial e integradora.
5. Aprender a favorecer el desarrollo de su competencia digital.

Contenidos

1. La IA en el ámbito educativo: conceptos básicos e implicaciones.
2. Recursos para acercar los conceptos de IA de manera transversal.
3. Conocer la plataforma learningml. Ejemplos para clasificar textos, imágenes y patrones numéricos.
4. Ejemplos de prácticas educativas con learningml y Scratch.
5. La IA generativa en el ámbito educativo. Ideas y experiencias de trabajo.

Criterios de inscripción

Opciones de inscripción

Sesiones

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
24/10/2024 16:00	3:0	Asesoramiento externo	C.Profesorado DE SABIÑÁNIGO (SABIÑANIGO)

Observaciones

IMPORTANTE:

Esta formación se desarrolla de manera Online. Para poder realizar de manera práctica esta formación es imprescindible conectarse con un dispositivo con cámara y micrófono. Es esencial mantener la cámara encendida durante toda la sesión formativa para que la formación se pueda llevar a cabo de manera efectiva y para poder certificar. También será obligatorio rellenar el

formulario de asistencia que se enviará a través del chat de la videoconferencia durante la sesión.

Te informamos que todas las comunicaciones se hacen a través del correo electrónico. Es aconsejable que en la plataforma DOCEO figure el correo que uses habitualmente.

Esta actuación está financiada con fondos MRR.

Descripción

El desarrollo que ha tenido en los últimos años la tecnología basada en algoritmos de inteligencia artificial ha hecho que sea necesario incluir los principios básicos que rige esta tecnología para que nuestro alumnado y la sociedad en su conjunto desarrolle una serie de habilidades y competencias que les permitan utilizar y valorar desde un enfoque crítico el uso e impacto que tiene esta tecnología en nuestra vida diaria. Por ello, desde organismos internacionales como la UNESCO se anima a la comunidad educativa a desarrollar sus competencias profesionales en este ámbito para así poder desarrollar debidamente habilidades y competencias tecnológicas de nuestro alumnado que le permitan desarrollarse como ciudadanos críticos en un mundo cada vez más determinado por el desarrollo de la tecnología. Para ello, conocer los principios básicos de estos recursos, partiendo de algoritmos de Machine Learning cuya presencia en nuestro día a día es muy importante, se presenta como un pilar esencial para el desarrollo de esta parte de su alfabetización digital: la alfabetización en IA y la código alfabetización.

Bajo esta premisa, se presenta esta ponencia en la que se le da la oportunidad a los asistentes de conocer principios básicos de la IA y el Machine Learning desde una práctica educativa transversal gracias a distintos recursos educativos como learningml o Scratch.

Información del ponente:

Álvaro Molina: Profesor de Matemáticas en Educación Secundaria en el I.E.S. Blas Infante (Córdoba, España). Licenciada en Física y Doctor Cum Laude en Ciencias de la Educación sobre pensamiento computacional y enseñanza de las Matemáticas. Amplia experiencia en formación del profesorado en diversos campos relacionados con la educación STEAM, el pensamiento computacional y la enseñanza de las matemáticas. Colaborador de proyectos educativos como Scientix, Code Week o HelloMath!

REQUISITOS PARA LA CERTIFICACIÓN:

Asistencia y participación en la formación. Para la obtención del certificado se requiere la participación activa y una asistencia mínima del 85% de acuerdo con la ORDEN ECD/579/2019, de 7 de mayo, por la que se regula la convocatoria, reconocimiento, certificación y registro de las actividades de formación permanente del profesorado no universitario.

PERMISO DE FORMACIÓN:

SE RECUERDA que si la asistencia a esta formación influye en el normal funcionamiento de la actividad docente, será necesario solicitar el permiso de asistencia a dicha formación a través de la plataforma Paddoc, con una antelación mínima de 7 días hábiles anteriores al inicio de la formación. Dicha solicitud deberá ser ratificada posteriormente por la Dirección del Centro Educativo a través de la aplicación GEB.(Orden ECD/439/2020 y ECD/441/2020 de 25 de mayo de 2020 del Departamento de Educación, Universidad, Cultura y Deporte).

GASTOS DE DESPLAZAMIENTO:

No se abonarán gastos de desplazamiento por asistencia a actividades del Plan de Formación permanente del profesorado y de formación profesional convocadas por los Centros de formación del Profesorado de la Comunidad Autónoma de Aragón, CAREI, CARLEE, CATEDU y CIFPA.