

DATOS DE LA ACTIVIDAD

Actividad	ROBOTS DE SUELO PARA DESARROLLAR EL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL (TERUEL TARDES)		
Fechas actividad	07/11/2024 - 07/11/2024	Fechas inscripción	07/10/2024 - 04/11/2024
Horas presenciales	3 : 0	Horas no presenciales	0 : 0
Plazas	20	Modalidad	TALLER
Año	2024-25	Ambito	Provincial (Teruel)
Centro	C.Profesorado ÁNGEL SANZ BRIZ (TERUEL)		
Lugar de celebración	C.Profesorado ÁNGEL SANZ BRIZ (TERUEL)		

Destinatarios

Profesorado de Educación Infantil y Primaria

Objetivos

Comprender los conceptos fundamentales del pensamiento computacional y su relevancia en la educación actual.

Familiarizarse con los principios clave del pensamiento computacional, como la descomposición, el reconocimiento de patrones, la abstracción y el diseño de algoritmos. Identificar y comprender las diferentes dimensiones del pensamiento computacional, como la resolución de problemas, la creatividad y la colaboración.

Adquirir habilidades para incorporar el pensamiento computacional en la planificación y ejecución de actividades educativas.

Conocer la relación entre la Ley Orgánica de Modificación de la Ley Orgánica de Educación (LOMLOE) y la integración del pensamiento computacional en el currículo.

Acceder a recursos y contenido digital que respalde la enseñanza del pensamiento computacional y la robótica en el aula.

Realizar actividades desenchufadas que no requieran dispositivos electrónicos para promover el pensamiento computacional.

Aprender a integrar el pensamiento computacional utilizando recursos y materiales de aula disponibles.

Desarrollar habilidades para abordar y resolver problemas utilizando enfoques basados en el pensamiento computacional.

Familiarizarse con los principios clave del pensamiento computacional, como la descomposición, el reconocimiento de patrones, la abstracción y el diseño de algoritmos.

Adquirir habilidades para incorporar el pensamiento computacional en la planificación y ejecución de actividades educativas.

Impulsar el uso de la robótica en el aula con robots de suelo como Talebot, True True y VInci Bot

Reconocer los componentes básicos de un robot de suelo y su funcionamiento.

Adquirir destrezas útiles en la práctica docente relacionadas con la robótica educativa que repercutan directamente en el alumnado.

Contenidos

Conceptos básicos de pensamiento computacional.

Fundamentación teórica. Dimensiones del pensamiento computacional.

LOMLOE y Pensamiento computacional.

Resolución de problemas y soluciones.

Actividades desenchufadas y fichas lógicas.

Materiales para desarrollar el pensamiento computacional.

Nociones básicas de Talebot, True True y VInci Bot y accesorios de uso frecuente.

Actividades sencillas basadas en competencia lingüística, matemática y de ciencias e infantil,

Utilizando la robótica como medio de aprendizaje.

Uso de distintas herramientas y APPs digitales para el trabajo con el alumnado.

Criterios de inscripción

Opciones de inscripción

Sesiones

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
07/11/2024 17:00	3:0	General	C. Profesorado Ángel Sanz Briz (Teruel)

Observaciones