

## DATOS DE LA ACTIVIDAD

<b>Actividad</b>	ROBOTS DE SUELO PARA DESARROLLAR EL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL (TERUEL MAÑANAS)		
<b>Fechas actividad</b>	08/11/2024 - 08/11/2024	<b>Fechas inscripción</b>	07/10/2024 - 04/11/2024
<b>Horas presenciales</b>	3 : 0	<b>Horas no presenciales</b>	0 : 0
<b>Plazas</b>	20	<b>Modalidad</b>	TALLER
<b>Año</b>	2024-25	<b>Ambito</b>	Provincial (Teruel)
<b>Centro</b>	C.Profesorado ÁNGEL SANZ BRIZ (TERUEL)		
<b>Lugar de celebración</b>	C.Profesorado ÁNGEL SANZ BRIZ (TERUEL)		

### Destinatarios

Profesorado de Educación Infantil y Primaria

### Objetivos

Comprender los conceptos fundamentales del pensamiento computacional y su relevancia en la educación actual.

Familiarizarse con los principios clave del pensamiento computacional, como la descomposición, el reconocimiento de patrones, la abstracción y el diseño de algoritmos. Identificar y comprender las diferentes dimensiones del pensamiento computacional, como la resolución de problemas, la creatividad y la colaboración.

Adquirir habilidades para incorporar el pensamiento computacional en la planificación y ejecución de actividades educativas.

Conocer la relación entre la Ley Orgánica de Modificación de la Ley Orgánica de Educación (LOMLOE) y la integración del pensamiento computacional en el currículo.

Acceder a recursos y contenido digital que respalde la enseñanza del pensamiento computacional y la robótica en el aula.

Realizar actividades desenchufadas que no requieran dispositivos electrónicos para promover el pensamiento computacional.

Aprender a integrar el pensamiento computacional utilizando recursos y materiales de aula disponibles.

Desarrollar habilidades para abordar y resolver problemas utilizando enfoques basados en el pensamiento computacional.

Familiarizarse con los principios clave del pensamiento computacional, como la descomposición, el reconocimiento de patrones, la abstracción y el diseño de algoritmos.

Adquirir habilidades para incorporar el pensamiento computacional en la planificación y ejecución de actividades educativas.

Impulsar el uso de la robótica en el aula con robots de suelo como Talebot, True True y VInci Bot

Reconocer los componentes básicos de un robot de suelo y su funcionamiento.

Adquirir destrezas útiles en la práctica docente relacionadas con la robótica educativa que repercutan directamente en el alumnado.

### Contenidos

Conceptos básicos de pensamiento computacional.

Fundamentación teórica. Dimensiones del pensamiento computacional.

LOMLOE y Pensamiento computacional.

Resolución de problemas y soluciones.

Actividades desenchufadas y fichas lógicas.

Materiales para desarrollar el pensamiento computacional.

Nociones básicas de Talebot, True True y VInci Bot y accesorios de uso frecuente.

Actividades sencillas basadas en competencia lingüística, matemática y de ciencias e infantil,

Utilizando la robótica como medio de aprendizaje.

Uso de distintas herramientas y APPs digitales para el trabajo con el alumnado.

## Criterios de inscripción

## Opciones de inscripción

### Sesiones

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
08/11/2024 10:00	3:0	General	C.Profesorado ÁNGEL SANZ BRIZ (TERUEL)

### Observaciones