

DATOS DE LA ACTIVIDAD

Actividad Aprende a realizar un escape room con tu alumnado II

Fechas actividad	27/01/2025 - 27/01/2025	Fechas inscripción	28/11/2024 - 23/01/2025
Horas presenciales	3 : 0	Horas no presenciales	0 : 0
Plazas	30	Modalidad	CURSO
Año	2024-25	Ambito	Centro de Profesorado
Centro	C.Profesorado ANA ABARCA DE BOLEA (HUESCA)		
Lugar de celebración	CP Ana Abarca de Bolea (Huesca)		

Destinatarios

Docentes pertenecientes al ámbito del CP Ana Abarca de Bolea.

Objetivos

1. Comprender la utilidad pedagógica de los escape rooms como herramienta educativa para mejorar el aprendizaje y la motivación de los estudiantes.
2. Adquirir conocimientos sobre la estructura, diseño y desarrollo de un escape room educativo, desde la conceptualización hasta la ejecución.
3. Explorar estrategias para crear retos y dinámicas que fomenten habilidades como el pensamiento crítico, la resolución de problemas y el trabajo en equipo.
4. Vivir la experiencia de un escape room desde la perspectiva del jugador, a través de una sesión práctica en el juego "La Torre de Babel", adaptado para entornos educativos.

Contenidos

1. Introducción a los Escape Rooms Educativos (30 minutos)
 - Origen y evolución de los escape rooms en contextos lúdicos y educativos.
 - Beneficios de los escape rooms en la educación: motivación, aprendizaje significativo, trabajo colaborativo, etc.
 - Ejemplos prácticos de escape rooms aplicados al aula.
2. Diseño y Desarrollo de un Escape Room Educativo (60 minutos)
 - Pasos para crear un escape room:
 - Definición de objetivos de aprendizaje.
 - Selección de la temática y contexto del juego.
 - Creación de una narrativa atractiva.
 - Diseño de pruebas y desafíos: tipos de enigmas, integración de contenidos académicos y habilidades.
 - Elementos de gamificación: uso de pistas, cronómetros, recompensas y retroalimentación.
 - Recursos y herramientas para implementar un escape room educativo.
3. Integración Pedagógica (30 minutos)
 - Cómo alinear un escape room con el currículo escolar.
 - Estrategias para evaluar el aprendizaje y la participación.
 - Adaptación de actividades para diferentes edades y niveles.
4. Experiencia Práctica: Escape Room "La Torre de Babel" (60 minutos)
 - Los participantes vivirán una experiencia práctica jugando el escape room "La Torre de Babel".
 - Reflexión posterior sobre la experiencia: análisis del diseño del juego, elementos pedagógicos presentes y su aplicación en contextos educativos.

Criterios de inscripción

Opciones de inscripción

Sesiones

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
27/01/2025 17:00	3:0	Asesoramiento externo	CP Ana Abarca de Bolea (Huesca)

Observaciones

Metodología:

- Expositiva y participativa: La sesión combinará una ponencia con ejemplos prácticos y un espacio para el intercambio de ideas.
- Experiencia vivencial: Los asistentes aplicarán lo aprendido durante la actividad práctica en "La Torre de Babel".
- Dinámica y colaborativa: Se fomentará la participación activa de los asistentes mediante preguntas, reflexiones y trabajo en equipo.