

DATOS DE LA ACTIVIDAD

Actividad Pensamiento Computacional. Actividades Desenchufadas con acompañamiento en el aula

Fechas actividad	06/05/2025 - 06/05/2025	Fechas inscripción	09/04/2025 - 05/05/2025
Horas presenciales	3 : 0	Horas no presenciales	0 : 0
Plazas	12	Modalidad	TALLER
Año	2024-25	Ambito	Centro de Profesorado
Centro	C.Profesorado ANA ABARCA DE BOLEA (HUESCA)		
Lugar de celebración	CP Ana Abarca de Bolea		

Destinatarios

Profesorado en activo del ámbito del centro de profesorado de las etapas de Infantil y Primaria.

Objetivos

Comprender los conceptos fundamentales del pensamiento computacional y su relevancia en la educación actual.

Familiarizarse con los principios clave del pensamiento computacional, como la descomposición, el reconocimiento de patrones, la abstracción y el diseño de algoritmos.

Conocer diferentes materiales y juegos de mesa para desarrollar el pensamiento computacional en el alumnado.

Saber como trabajar el pensamiento computacional desde diferentes áreas de conocimiento.

Contenidos

Conceptos básicos del pensamiento computacional. Fundamentación teórica.

Dimensiones del pensamiento computacional.

LOMLOE y Pensamiento computacional.

Materiales para desarrollar el pensamiento computacional.

Juegos de mesa y pensamiento computacional.

Criterios de inscripción

Opciones de inscripción

Sesiones

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
06/05/2025 16:30	3:0	General	CP Ana Abarca de Bolea

Observaciones

Formación de 3 horas y posterior acompañamiento mentorización para la implementación de lo aprendido en el aula.

