

DATOS DE LA ACTIVIDAD

Actividad CODE. Programación por bloques en el Aula del Futuro. Nivel 0

Fechas actividad	09/06/2025 - 09/06/2025	Fechas inscripción	28/05/2025 - 06/06/2025
Horas presenciales	2 : 0	Horas no presenciales	0 : 0
Plazas	25	Modalidad	TALLER
Año	2024-25	Ambito	Centro de Profesorado
Centro	C.Profesorado JUAN DE LANUZA (ZARAGOZA)		
Lugar de celebración	CP Juan de Lanuza		

Destinatarios

Docentes de Educación Infantil y Primaria.

Objetivos

Conocer el concepto de pensamiento computacional y las cuatro dimensiones que lo componen (descomposición, abstracción, algoritmo y patrones).

Conocer los diferentes tipos de bloques.

Descargar e instalación de la aplicación Blue Ant Code.

Usar los diferentes tipos de bloques con esta aplicación

Darse de alta y utilizar la plataforma CODE.ORG con el rol de profesor, crear una clase, una lección...

Crear pequeños programas informáticos utilizando dicha plataforma.

Aprender a utilizar y combinar los diferentes tipos de bloques de programación de CODE.ORG.

Contenidos

Pensamiento computacional. Dimensiones.

Aplicación Blue Ant Code. Inicio a la programación para no lectores.

Programación por bloques. Diferentes tipos de bloques:

bucles, condicionales, objetos (Sprites), comportamientos, acciones, funciones y variables

Plataforma CODE.es

Criterios de inscripción

Opciones de inscripción

Sesiones

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
12/05/2025 18:30	2:0	Asesoramiento externo	CP Juan de Lanuza

Observaciones

Los participantes deben aportar sus dispositivos.

Para la aplicación Blue Ant Code es necesario un dispositivo con sistema operativo Android o iOS.

Para la plataforma CODE.org mejor un ordenador portátil.

