

DATOS DE LA ACTIVIDAD

Actividad SEMINARIO CÓDIGO ESCUELA 4.0 ROBÓTICA Y PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

Fechas actividad	10/10/2025 - 19/06/2026	Fechas inscripción	23/10/2025 - 05/11/2025
Horas presenciales	9 : 0	Horas no presenciales	1 : 0
Plazas	50	Modalidad	SEMINARIO
Año	2025-26	Ambito	Centro de Profesorado
Centro	C.Profesorado DE LA ALMUNIA (ALMUNIA DE DOÑA GODINA (LA))		
Lugar de celebración	Presencial y Online		

Destinatarios

Docentes del ámbito del Centro de Profesorado de La Almunia de Doña Godina de cualquier especialidad que impartan docencia en las etapas de Infantil, Primaria o Educación Secundaria Obligatoria.

Objetivos

- Mejorar la competencia digital del profesorado y del alumnado a través del pensamiento computacional, la robótica y la programación.
- Formar al profesorado en la elaboración y utilización de recursos digitales relacionados con robótica y programación.
- Acompañar al profesorado en su formación y puesta en práctica de actividades relacionadas con la robótica, el pensamiento computacional y la programación.
- Poner a disposición de los centros educativos del ámbito del Centro de Profesorado un servicio de préstamo de recursos relacionados con la robótica y el pensamiento computacional para el desarrollo de actividades en el aula.

Contenidos

Construcción y programación de robots asociados al Proyecto Código Escuela 4.0
Manejo de lenguajes de programación asociados a los kit de robótica del proyecto Código Escuela 4.0.
Elaboración y utilización de recursos digitales relacionados con la robótica, programación y pensamiento computacional.

Criterios de inscripción

Opciones de inscripción

Sesiones

Observaciones

- Sesión 1: (Formación online, 2h) (jueves 13 de noviembre de 16:00 a 18:00)
 - Bienvenida, explicación y funcionamiento del seminario.
 - Muestrario de dispositivos a utilizar, elección de materiales, calendario de reservas...
- Sesión 2: (Formación en tu centro educativo, 2h)
 - del material específico elegido.
 - de las actividades a llevar a cabo relacionadas con el material elegido.
 - sobre el itinerario de robótica y programación de centro.
 - acerca de las plantillas de programación didáctica.
- Sesión 3: (Puesta en práctica de la actividad 1 en tu aula, 1h)
 - Con presencia de la mentoría o asesoría en tu aula.
- Sesión 4: (Puesta en práctica de la actividad 2 en tu aula, 1h)
 - Sin presencia de mentoría o asesoría pero con evidencias de trabajo en el aula.
- Sesión 5: (Puesta en práctica de la actividad 3 en tu aula, 1h)
 - Con presencia de mentoría o asesoría en tu aula.
- Sesión 6: (Formación online, 2h)
 - Repositorio de actividades creadas y evaluación del seminario.