

DATOS DE LA ACTIVIDAD

Actividad SEMINARIO CRIET. Kit Escuela 4.0.

Fechas actividad	17/03/2026 - 10/06/2026	Fechas inscripción	15/02/2026 - 15/03/2026
Horas presenciales	18 : 0	Horas no presenciales	0 : 0
Plazas	15	Modalidad	SEMINARIO
Año	2025-26	Ambito	Centro de Profesorado
Centro	C.Profesorado ÁNGEL SANZ BRIZ (TERUEL)		
Lugar de celebración	Ámbito del C.Profesorado ÁNGEL SANZ BRIZ (TERUEL)		

Destinatarios

Profesorado CRIET Albarracín y Calamocha.

Objetivos

Objetivo general:

1. Capacitar al profesorado de los centros CRIET en el uso técnico y pedagógico de tecnologías de fabricación digital y realidad virtual, integrando estas herramientas en proyectos interdisciplinares que fomenten la creatividad, el diseño y las competencias STEAM y digital del alumnado rural.

Objetivos específicos:

1. Dominar el software de diseño y control (xTool Creative Space o LightBurn) para la preparación de archivos vectoriales y de grabado.
2. Utilizar de forma segura la cortadora láser, comprendiendo los parámetros de potencia y velocidad para diferentes materiales (madera, acrílico, cartón).
3. Protocolizar las medidas de seguridad y mantenimiento preventivo necesarias para el uso del láser en entornos educativos con menores.
4. Conocer y manejar programas de software libre para el diseño 3D.
5. Configurar y calibrar impresoras 3D, gestionando el flujo completo de trabajo: desde el diseño/descarga hasta el laminado (slicing) y la impresión final.
6. Utilizar el escáner 3D para la digitalización de objetos reales, comprendiendo el proceso de post-procesado de mallas para su posterior impresión o uso virtual.
7. Resolver problemas técnicos comunes (atascos, falta de adhesión, errores de nivelación) de forma autónoma.
8. Configurar y gestionar los visores de realidad virtual, asegurando un entorno de uso seguro y controlado para el alumnado.
9. Seleccionar y aplicar recursos de VR (apps educativas, expediciones, simuladores) que enriquezcan los contenidos curriculares trabajados durante la semana de convivencia.
10. Diseñar situaciones de aprendizaje que integren al menos dos de estas tecnologías (ej. escanear un objeto rural tradicional para imprimirlo en 3D o cortarlo en madera con el láser).
11. Fomentar la metodología Maker (aprender haciendo), permitiendo que el alumnado del medio rural tenga acceso a herramientas de vanguardia para prototipar soluciones a problemas locales.
12. Optimizar los tiempos de producción para que los proyectos sean viables dentro del formato de convivencia semanal de los CRIET.

Contenidos

1. Kit escuela 4.0 CRIET.
2. Manejo y desarrollo de habilidades básicas de las distintas herramientas del kit:
 - Cortadora láser.
 - Gafas de realidad virtual.
 - Impresora 3D y escaner 3D.
 - Kit de agricultura con micro:bit.
3. Programas de software libre de uso con las diversas herramientas.

4. Puesta en marcha de proyectos STEAM interdisciplinares, adaptados a las necesidades y características de un CRIET.

Criterios de inscripción

Opciones de inscripción

Sesiones

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
17/03/2026 10:00	3:0	General	CP Ángel Sanz Briz
20/04/2026 10:00	4:0	General	CP Ángel Sanz Briz
20/04/2026 15:30	2:0	General	CP Ángel Sanz Briz
21/04/2026 10:00	4:0	General	CRIET Calamocha
21/04/2026 15:30	2:0	General	CRIET Calamocha
10/06/2026 10:00	3:0	General	CRIET Albarracín y Calamocha

Observaciones

Las sesiones se pueden ajustar según las necesidades de los participantes.