

DATOS DE LA ACTIVIDAD

Actividad ROBÓTICA Y PENSAMIENTO COMPUTACIONAL EN EL AULA. KITS ESCUELA 4.0. (CRA LOS BAÑALES)

Fechas actividad	04/02/2026 - 04/02/2026	Fechas inscripción	20/01/2026 - 03/02/2026
Horas presenciales	2 : 0	Horas no presenciales	0 : 0
Plazas	25	Modalidad	TALLER
Año	2025-26	Ambito	Centro de Profesorado
Centro	C.Profesorado DE EJE A DE LOS CABALLEROS (EJE A DE LOS CABALLEROS)		
Lugar de celebración	CRA LOS BAÑALES (SÁDABA)		

Destinatarios

Equipo Docente del CRA Los Bañales

Objetivos

- Presentar a los claustros de ambos centros los Kits del Programa Escuela 4.0 en infantil y primaria.
- Conocer diversos materiales que desarrollan el pensamiento computacional en la etapa de Educación Infantil y Primaria.
- Explorar de forma lúdica los diferentes juegos y robots de suelo.
- Reflexionar sobre la aplicabilidad de los juegos y robots en el aula.
- Mejorar la Competencia Digital Docente.

Contenidos

1. Robótica y pensamiento computacional en Educación Infantil y Primaria.
2. Introducción de los kits de Escuela 4.0 en infantil y primaria.
3. Juegos desenchufados. Normas básicas y aplicación didáctica de los juegos en el aula.
4. Robots de suelo: Aplicaciones didácticas con Photon, Tale-bot y Blue-bot.
5. Exploración de los juegos y robots de suelo.
6. Desarrollo de actividades y uso de los kits en el aula.

Criterios de inscripción

Opciones de inscripción

Sesiones

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
04/02/2026 15:00	2:0	Asesoramiento externo	CRA LOS BAÑALES (SÁDABA)

Observaciones

Impartido por Mentores de Escuela 4.0.

