

## DATOS DE LA ACTIVIDAD

**Actividad** Herramientas para la creación de recursos educativos dentro del programa Escuela 4.0

<b>Fechas actividad</b>	12/01/2026 - 08/02/2026	<b>Fechas inscripción</b>	10/12/2025 - 10/01/2026
<b>Horas presenciales</b>	10 : 0	<b>Horas no presenciales</b>	0 : 0
<b>Plazas</b>	40	<b>Modalidad</b>	CURSO
<b>Año</b>	2025-26	<b>Ambito</b>	Centro de Profesorado
<b>Centro</b>	C.Profesorado DE EJEA DE LOS CABALLEROS (EJEA DE LOS CABALLEROS)		
<b>Lugar de celebración</b>	Presencial online a través de Google Meet		

### Destinatarios

Profesorado de todos los niveles educativos del ámbito territorial del Centro de Profesorado de Ejea de los Caballeros.

### Objetivos

Mejorar las competencias digitales en el ámbito educativo, tanto en lo referido a las competencias del alumnado, como en lo relativo a los medios tecnológicos disponibles y su integración efectiva y eficaz en los procesos de enseñanza y aprendizaje, tal y como establece el programa Código Escuela 4.0. Dar a conocer herramientas digitales que permitan al profesorado participar en el desarrollo del programa Código Escuela 4.0 por medio del diseño de recursos educativos abiertos, REA. Se trata de herramientas diseñadas para orientar, automatizar o facilitar la elaboración de recursos educativos. Aplicar y extender las herramientas y la metodología trabajadas para la creación de REAs a otras áreas, además de la robótica, el pensamiento computacional y el enfoque STEAM.

### Contenidos

Pautas de interacción eficaz con las herramientas de creación de recursos educativos.  
Generación y organización de ideas con NotebookLM.  
Creación de recursos visuales, mapas mentales, mapas conceptuales, esquemas y resúmenes para integrar y organizar los recursos educativos con Algor.  
Integración de los currículos en los recursos educativos mediante Brisk. Planificación, creación y evaluación de contenidos.  
Exploración de la suite de herramientas educativas Magic School para simplificar las tareas docentes y la elaboración de recursos educativos.  
Herramientas de creatividad para la presentación de los recursos educativos con Canva.

### Criterios de inscripción

### Opciones de inscripción

### Sesiones

<b>Fecha y Hora</b>	<b>Duración</b>	<b>Tipo de sesión</b>	<b>Lugar de celebración</b>
12/01/2026 16:00	2:30	Asesoramiento externo	Presencial online a través de Google Meet
20/01/2026 16:00	2:30	Asesoramiento externo	Presencial online a través de Google Meet
29/01/2026 16:00	2:30	Asesoramiento externo	Presencial online a través de Google Meet

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
05/02/2026 16:00	2:30	Asesoramiento externo	Presencial online a través de Google Meet

#### Observaciones

Formación es de tipo presencial en línea a través de Google Meet.

Las personas asistentes deberán permanecer con la cámara encendida durante toda la formación, que NO será grabada.

La formación es de tipo práctico, por lo que se requiere la participación activa de las personas asistentes, que deberán realizar los ejercicios que plantee la ponente.

El día de finalización del plazo de inscripción se enviará a las personas participantes la comunicación del estado de admisión y, en su caso, el enlace a la primera sesión de Google Meet.

De acuerdo con la normativa vigente, es necesario asistir a un mínimo del 85% de las horas programadas para certificar la formación.