

## DATOS DE LA ACTIVIDAD

**Actividad** Ajedrez neuroeducativo y pensamiento computacional - nivel inicial

<b>Fechas actividad</b>	15/01/2026 - 25/02/2026	<b>Fechas inscripción</b>	15/12/2025 - 12/01/2026
<b>Horas presenciales</b>	10 : 0	<b>Horas no presenciales</b>	0 : 0
<b>Plazas</b>	16	<b>Modalidad</b>	CURSO
<b>Año</b>	2025-26	<b>Ambito</b>	Centro de Profesorado
<b>Centro</b>	C.Profesorado DE ALCORISA (ALCORISA)		
<b>Lugar de celebración</b>	CRA Algars		

### Destinatarios

Docentes del ámbito del Centro de Profesorado de Alcorisa.

### Objetivos

- Conocer los principios básicos de las dimensiones del pensamiento computacional.
- Comprender algunos principios básicos de la práctica neuroeducativa.
- Entender los principios del ajedrez educativo y su didáctica para llevarlo a la práctica docente.

### Contenidos

- Conocimiento básico de los principios neuroeducativos.
- Conocimiento básico de las dimensiones del pensamiento computacional.
- Elementos básicos del ajedrez y su didáctica:
  - El tablero: nombres de las casillas. Recursos y juegos.
  - Movimiento de las piezas. Progresión, recursos y juegos.
  - Registro de jugadas: Nomenclatura.
  - Jaque, jaque mate y ahogado.
  - Patrones de mate básicos.
  - Casos de tablas.
  - La partida - el inicio.
  - Nociones básicas de reglamento.
  - Organización de torneos: Cuadros de rondas
    - Actividades sobre:
  - Dominio de movimiento
  - Visualizaciones
  - Dominio de la visión inmediata
  - Presencia del rival

### Criterios de inscripción

### Opciones de inscripción

### Sesiones

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
15/01/2026 15:30	2:30	General	CRA Algars

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
15/01/2026 15:30	2:30	General	CRA Algars
29/01/2026 15:30	2:30	General	CRA Algars
11/02/2026 16:30	2:30	General	CRA Algars
25/02/2026 15:30	2:30	General	CRA Algars

### Observaciones