

DATOS DE LA ACTIVIDAD

Actividad

Del Aula al Máster: Inteligencia Artificial y su aplicación pedagógica en el aula, competencia digital docente, programación y robótica, metodología STEAM.

Fechas actividad	13/02/2026 - 13/02/2026	Fechas inscripción	22/01/2026 - 10/02/2026
Horas presenciales	5 : 0	Horas no presenciales	0 : 0
Plazas	150	Modalidad	JORNADAS
Año	2025-26	Ambito	Autonómico
Centro	C.Profesorado MARÍA DE ÁVILA (ZARAGOZA)		
Lugar de celebración	Facultad de Educación de Zaragoza		

Destinatarios

1. Alumnado del Máster de Educación (curso 2025-2026)
2. Profesorado universitario.
3. Profesorado no universitario en activo (NOTA: Los docentes no universitarios inscritos no tendrán permiso de asistencia dentro de su horario laboral. Podrán acudir a aquellas sesiones o ponencias que se encuentren fuera de su horario).

Objetivos

- Comprender los fundamentos de la Inteligencia Artificial y explorar sus aplicaciones educativas para mejorar los procesos de enseñanza-aprendizaje, personalizar la educación y fomentar el pensamiento crítico del alumnado.
- Competencia digital docente: Desarrollar las habilidades digitales del profesorado para integrar de forma eficaz, segura y ética las tecnologías digitales en la práctica docente, mejorando la innovación pedagógica y la inclusión educativa.
- Programación y robótica: Introducir la programación y la robótica educativa como herramientas para potenciar el pensamiento computacional, la resolución de problemas y el aprendizaje activo mediante experiencias prácticas y colaborativas.
- Metodología STEAM: Aplicar la metodología STEAM para promover un aprendizaje interdisciplinar que integre ciencia, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas, fomentando la creatividad, la investigación y el trabajo en equipo.

Contenidos

- Experiencias educativas docentes de distintas especialidades llevadas a cabo mediante el uso de metodologías activas.

Criterios de inscripción

Selecciona la actividad a la que deseas asistir. Intentaremos respetar tu selección, pero vendrá determinada por el aforo del espacio.

Id Criterio **Criterio de inscripción**

- | | |
|---|-------------------------------------------------------|
| 1 | 1. Alumnado del Máster de Educación (curso 2025-2026) |
| 2 | 2. Profesorado universitario |
| 3 | 3. Profesorado no universitario en activo |

Opciones de inscripción

Sesiones

Observaciones

PROGRAMA:

9:00 - 9:30: Recepción

9:30 - 10:00: Presentación institucional.

10:00 - 10:45: Científicas cercanas, mujeres de referencia.

10:45 - 11:30: El uso de las aplicaciones digitales interactivas y la IA en la implementación de un proyecto etwinning.

11:30-12:00: Descanso

12:00-14:00: Roadmap del docente: una guía de IA aplicada a la docencia.

12:00-14:00: Inteligencia artificial para la enseñanza de/en lengua extranjeras.

12:00-14:00: Herramientas y recursos educativos creados con IA.