

DATOS DE LA ACTIVIDAD

Actividad Inteligencia Artificial Generativa en Educación.

Fechas actividad	27/02/2026 - 27/02/2026	Fechas inscripción	09/02/2026 - 25/02/2026
Horas presenciales	3 : 0	Horas no presenciales	0 : 0
Plazas	25	Modalidad	TALLER
Año	2025-26	Ambito	Centro de Profesorado
Centro	C.Profesorado ÁNGEL SANZ BRIZ (TERUEL)		
Lugar de celebración	C.Profesorado ÁNGEL SANZ BRIZ (TERUEL)		

Destinatarios

Docentes e inspección del ámbito del Centro de Profesorado Ángel Sanz Briz.

Objetivos

1. Comprender los conceptos fundamentales de la IA generativa:
 - o Explorar los principios básicos de la IA generativa, incluyendo el aprendizaje automático y el procesamiento del lenguaje natural (LLM).
 - o Diferenciar entre diferentes tipos de IA generativa (modelos de texto, imágenes, audio, etc.) y conocer sus principales aplicaciones.
2. Identificar oportunidades para integrar la IA generativa en el proceso educativo:
 - o Reconocer cómo la IA generativa puede apoyar el desarrollo de habilidades creativas y de pensamiento crítico en los estudiantes.
 - o Reflexionar sobre las áreas curriculares donde la IA generativa puede potenciar el aprendizaje, como la escritura creativa, la creación artística, o la resolución de problemas.
3. Desarrollar habilidades prácticas para utilizar herramientas de IA generativa:
 - o Familiarizarse con diversas herramientas de IA generativa y aprender a utilizarlas de manera efectiva (por ejemplo, ChatGPT para generar texto, Leonardo.ai para crear imágenes, herramientas de generación de música, etc.).
 - o Explorar ejemplos prácticos y actividades para el aula que puedan ser implementadas con estas herramientas.
4. Promover el pensamiento crítico y ético en el uso de la IA generativa:
 - o Analizar los desafíos éticos y las consideraciones de privacidad relacionadas con el uso de la IA en el entorno educativo.
 - o Reflexionar sobre los posibles sesgos de la IA generativa y cómo abordarlos en la enseñanza.
5. Diseñar actividades didácticas innovadoras utilizando la IA generativa:
 - o Crear ejemplos de proyectos de aula que aprovechen la IA generativa para estimular la creatividad y la participación estudiantil.
 - o Desarrollar estrategias para evaluar el impacto del uso de IA generativa en el aprendizaje de los estudiantes.
6. Fomentar la colaboración y el intercambio de experiencias entre docentes:
 - o Facilitar espacios de discusión y trabajo colaborativo para que los docentes compartan ideas, actividades y recursos sobre el uso de la IA generativa.

o Construir una red de apoyo entre docentes para continuar explorando y aprendiendo sobre nuevas herramientas de IA generativa.

Contenidos

1. Diferencias entre IA e IA Generativa:
 - Características de la IA tradicional vs. IA generativa.
 - Aplicaciones y ejemplos prácticos de ambas tecnologías.
 - Impacto de la IA generativa en la educación.
2. Ética, Privacidad, Sesgos y Desafíos:
 - Principios éticos en el uso de IA.
 - Privacidad de datos en el contexto educativo.
 - Identificación y mitigación de sesgos en la IA.
 - Desafíos actuales y futuros en la implementación de IA en educación.
3. Creación de Prompts:
 - Qué es un prompt y su importancia en la IA generativa.
 - Estrategias para crear prompts efectivos.
 - Taller práctico de creación de prompts para diversas aplicaciones educativas.
4. Herramientas de IA Generativa:
 - Herramientas para la generación de texto
 - Herramientas para la creación de imágenes
 - Herramientas para la generación de música.
 - Herramientas para presentaciones y vídeos.
5. Método PLICA:
 - Integrar el método PLICA (Pregunta, Lee, Indaga-Investiga-It., Contrasta y Aplica-Aprende) en el proceso educativo.
6. Usos Prácticos con Ejemplos para el Aula:
 - Proyectos y actividades prácticas utilizando IA generativa.
 - Ejemplos de cómo los estudiantes pueden usar IA para generar contenido.

Criterios de inscripción

Id Criterio	Criterio de inscripción
1	Por orden de inscripción.

Opciones de inscripción

Sesiones

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
27/02/2026 09:00	3:0	Asesoramiento externo	C.Profesorado ÁNGEL SANZ BRIZ (TERUEL)

Observaciones

Será necesario traer ordenador. Formación material Kit Escuela 4.0 con acompañamiento.