

DATOS DE LA ACTIVIDAD

Actividad Proyectos STEAM en el aula bilingüe (secundaria)

Fechas actividad	12/03/2026 - 12/03/2026	Fechas inscripción	11/02/2026 - 08/03/2026
Horas presenciales	2 : 0	Horas no presenciales	0 : 0
Plazas	25	Modalidad	TALLER
Año	2025-26	Ambito	Autonómico
Centro	C.Profesorado C.ARAG.LENGUAS EXTRANJ.PARA LA EDUCACION (Zaragoza)		
Lugar de celebración	CARLEE (C. del Buen Pastor, 4, Casco Antiguo, 50003 Zaragoza)		

Destinatarios

Profesorado de educación secundaria que imparten asignaturas STEAM.

Objetivos

- Dotar al profesorado de herramientas metodológicas y técnicas para integrar proyectos STEAM en contextos bilingües, utilizando material de préstamo como eje para el aprendizaje basado en proyectos, la resolución de problemas y la experimentación.
- Potenciar el pensamiento crítico, la comunicación académica en lengua extranjera y la transferencia del conocimiento entre disciplinas.

Contenidos

- Marco metodológico STEAM en Secundaria y su relación con el currículo y las materias implicadas.
- Uso avanzado del material de préstamo para la experimentación científica, tecnológica y digital.
- Diseño de proyectos interdisciplinarios STEAM en lengua extranjera con enfoque ABP. Introducción a la robótica educativa, programación y uso de sensores según el material disponible.
- Estrategias de andamiaje lingüístico para el discurso científico y técnico.
- Evaluación competencial, rúbricas y evidencias de aprendizaje en proyectos STEAM. Inclusión, perspectiva DUA y trabajo cooperativo en aulas diversas.

Criterios de inscripción

Opciones de inscripción

Sesiones

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
12/03/2026 17:30	2:0	General	CARLEE (C. del Buen Pastor, 4, Casco Antiguo, 50003 Zaragoza)

Observaciones

Podrá llevarse material en préstamo al centro educativo. Incluyen kits con micro:bit que se trabajarán en este taller.

Ponentes: Silvia Coscolín y Jorge Barriando, asesorías en CATEDU.