

DATOS DE LA ACTIVIDAD

Actividad "IA aplicada a la docencia: Herramientas prácticas para la labor docente"

Fechas actividad	24/02/2026 - 24/02/2026	Fechas inscripción	12/02/2026 - 22/02/2026
Horas presenciales	3 : 0	Horas no presenciales	0 : 0
Plazas	50	Modalidad	TALLER
Año	2025-26	Ambito	Centro de Profesorado
Centro	C.Profesorado DE MONZÓN (MONZON)		
Lugar de celebración	C.Profesorado DE MONZÓN (ONLINE)		

Destinatarios

La acción formativa va dirigida preferentemente a docentes del ámbito del Centro de Profesorado de Monzón.

Objetivos

- Comprender el funcionamiento básico de la Inteligencia Artificial generativa y su aplicación en el ámbito educativo.
- Conocer y utilizar diversas herramientas de IA educativa (Brisk Teaching, Gamma, MagicSchool) para optimizar la práctica docente.
- Emplear ChatGPT y Gemini como asistentes docentes avanzados para la programación, creación de materiales y evaluación.
- Diseñar prompts eficaces adaptados a diferentes tareas y contextos educativos.
- Utilizar NotebookLM para crear materiales didácticos y recursos interactivos a partir de documentos propios.
- Generar cuestionarios y juegos tipo Kahoot de forma rápida y eficiente mediante IA.
- Comprender el concepto de agentes de IA y crear agentes personalizados utilizando Gems de Gemini para tareas docentes.
- Explorar herramientas de generación de imagen, audio y vídeo con IA para la creación de contenidos educativos.
- Integrar de forma crítica, responsable y realista la Inteligencia Artificial en el trabajo diario del aula.

Contenidos

1. Herramientas de IA educativa para el profesorado:

Brisk Teaching: generación y adaptación rápida de materiales didácticos, feedback automático al alumnado y apoyo a la evaluación.

Gamma: creación de presentaciones educativas, materiales visuales y esquemas de forma ágil.

MagicSchool: planificación de clases, creación de actividades, rúbricas y recursos adaptados a distintos niveles educativos.

2. ChatGPT y Gemini como asistentes docentes avanzados:

Funciones avanzadas de ChatGPT y Gemini aplicadas a la docencia.

Uso de la IA como apoyo en la programación, evaluación y diseño de actividades.

Prompting para docentes: cómo formular instrucciones eficaces para obtener mejores resultados.

3. NotebookLM aplicado al aula:

Introducción a NotebookLM como cuaderno de trabajo con IA.

Investigación guiada.

Creación de materiales didácticos a partir de documentos propios.

Generación rápida de cuestionarios y juegos tipo Kahoot a partir de textos.

4. Creación de agentes de IA para tareas docentes:

Concepto de agentes de IA aplicados a educación.

Creación de agentes personalizados usando Gems de Gemini.

Ejemplos prácticos de agentes para apoyo a la corrección, generación de materiales y organización del trabajo docente.

5. Herramientas de IA para creación de contenidos multimedia:
Generación de imágenes con IA para uso educativo.
Herramientas de creación de audio y voces sintéticas para materiales didácticos.
Introducción a la generación de vídeo con IA y posibles aplicaciones en el aula.

Criterios de inscripción

Opciones de inscripción

Sesiones

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
24/02/2026 16:30	3:0	General	C.Profesorado DE MONZÓN (ONLINE)

Observaciones

- La sesión será ONLINE.
- Según la ORDEN ECD/579/2019, en las fases presenciales, la asistencia será obligatoria como mínimo al 85% de la duración total de las mismas. Para certificar es necesario cumplimentar los cuestionarios de control de asistencia.