

## DATOS DE LA ACTIVIDAD

**Actividad** "IA aplicada a la docencia: Herramientas prácticas para la labor docente"

<b>Fechas actividad</b>	24/02/2026 - 24/02/2026	<b>Fechas inscripción</b>	12/02/2026 - 22/02/2026
<b>Horas presenciales</b>	3 : 0	<b>Horas no presenciales</b>	0 : 0
<b>Plazas</b>	50	<b>Modalidad</b>	TALLER
<b>Año</b>	2025-26	<b>Ambito</b>	Centro de Profesorado
<b>Centro</b>	C.Profesorado DE MONZÓN (MONZON)		
<b>Lugar de celebración</b>	C.Profesorado DE MONZÓN (ONLINE)		

### Destinatarios

La acción formativa va dirigida preferentemente a docentes del ámbito del Centro de Profesorado de Monzón.

### Objetivos

- Comprender el funcionamiento básico de la Inteligencia Artificial generativa y su aplicación en el ámbito educativo.
- Conocer y utilizar diversas herramientas de IA educativa (Brisk Teaching, Gamma, MagicSchool) para optimizar la práctica docente.
- Emplear ChatGPT y Gemini como asistentes docentes avanzados para la programación, creación de materiales y evaluación.
- Diseñar prompts eficaces adaptados a diferentes tareas y contextos educativos.
- Utilizar NotebookLM para crear materiales didácticos y recursos interactivos a partir de documentos propios.
- Generar cuestionarios y juegos tipo Kahoot de forma rápida y eficiente mediante IA.
- Comprender el concepto de agentes de IA y crear agentes personalizados utilizando Gems de Gemini para tareas docentes.
- Explorar herramientas de generación de imagen, audio y vídeo con IA para la creación de contenidos educativos.
- Integrar de forma crítica, responsable y realista la Inteligencia Artificial en el trabajo diario del aula.

### Contenidos

1. Herramientas de IA educativa para el profesorado:  
Brisk Teaching: generación y adaptación rápida de materiales didácticos, feedback automático al alumnado y apoyo a la evaluación.  
Gamma: creación de presentaciones educativas, materiales visuales y esquemas de forma ágil.  
MagicSchool: planificación de clases, creación de actividades, rúbricas y recursos adaptados a distintos niveles educativos.
2. ChatGPT y Gemini como asistentes docentes avanzados:  
Funciones avanzadas de ChatGPT y Gemini aplicadas a la docencia.  
Uso de la IA como apoyo en la programación, evaluación y diseño de actividades.  
Prompting para docentes: cómo formular instrucciones eficaces para obtener mejores resultados.
3. NotebookLM aplicado al aula:  
Introducción a NotebookLM como cuaderno de trabajo con IA.  
Investigación guiada.  
Creación de materiales didácticos a partir de documentos propios.  
Generación rápida de cuestionarios y juegos tipo Kahoot a partir de textos.
4. Creación de agentes de IA para tareas docentes:  
Concepto de agentes de IA aplicados a educación.  
Creación de agentes personalizados usando Gems de Gemini.  
Ejemplos prácticos de agentes para apoyo a la corrección, generación de materiales y organización del trabajo docente.

5. Herramientas de IA para creación de contenidos multimedia:  
Generación de imágenes con IA para uso educativo.  
Herramientas de creación de audio y voces sintéticas para materiales didácticos.  
Introducción a la generación de vídeo con IA y posibles aplicaciones en el aula.

### **Criterios de inscripción**

### **Opciones de inscripción**

### **Sesiones**

<b>Fecha y Hora</b>	<b>Duración</b>	<b>Tipo de sesión</b>	<b>Lugar de celebración</b>
24/02/2026 16:30	3:0	General	C.Profesorado DE MONZÓN (ONLINE)

### **Observaciones**

- La sesión será ONLINE.
- Según la ORDEN ECD/579/2019, en las fases presenciales, la asistencia será obligatoria como mínimo al 85% de la duración total de las mismas. Para certificar es necesario cumplimentar los cuestionarios de control de asistencia.