

DATOS DE LA ACTIVIDAD

Actividad Escuela 4.0. VinciBot.

Fechas actividad	15/04/2026 - 15/04/2026	Fechas inscripción	17/03/2026 - 12/04/2026
Horas presenciales	3 : 0	Horas no presenciales	0 : 0
Plazas	10	Modalidad	TALLER
Año	2025-26	Ambito	Centro de Profesorado
Centro	C.Profesorado DE MONZÓN (MONZON)		
Lugar de celebración	CEIP Monzón 3 (Monzón)		

Destinatarios

Profesorado de Educación Primaria del ámbito del Centro de Profesorado de Monzón.

Objetivos

- Desarrollar el pensamiento computacional mediante la resolución de problemas y la creación de secuencias lógicas utilizando el robot VinciBot.
- Conocer e identificar los componentes físicos y el funcionamiento básico del robot VinciBot, relacionando sus elementos con las acciones que ejecuta.
- Iniciarse en la programación por bloques aplicando sus fundamentos para resolver pequeños retos de dificultad creciente con VinciBot.

Contenidos

- Desarrollo del pensamiento computacional.
- Conocimiento físico del robot VinciBot.
- Iniciación y fundamentos a la programación por bloques.
- Aplicación de la programación por bloques con VinciBot a pequeños retos de dificultad creciente.

Criterios de inscripción

Opciones de inscripción

Sesiones

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
15/04/2026 16:00	3:0	General	CEIP Monzón 3 (Monzón)

Observaciones

Según la ORDEN ECD/579/2019, en las fases presenciales, la asistencia será obligatoria como mínimo al 85% de la duración total de las mismas. Para certificar es necesario cumplimentar los cuestionarios de control de asistencia.

Este taller contempla la posibilidad de realizar un acompañamiento en el aula por las mentorías 4.0 del Centro de Profesorado.

Para ello, se requiere haber realizado una propuesta didáctica (la cual sería tutorizada por las propias

mentorías).