

## DATOS DE LA ACTIVIDAD

**Actividad** HIPATIA 2026: Jornada Final

<b>Fechas actividad</b>	05/06/2026 - 05/06/2026	<b>Fechas inscripción</b>	27/05/2026 - 03/06/2026
<b>Horas presenciales</b>	4 : 0	<b>Horas no presenciales</b>	0 : 0
<b>Plazas</b>	150	<b>Modalidad</b>	JORNADAS
<b>Año</b>	2025-26	<b>Ambito</b>	Autonómico
<b>Centro</b>	DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN, CULTURA Y DEPORTE DEL GOBIERNO DE		
<b>Lugar de celebración</b>	Facultad de Educación de la Universidad de Zaragoza		

### Destinatarios

Participantes en el programa Hipatia durante el curso 25/26 (de todas las provincias) que vayan a asistir a la Jornada Final de Hipatia.

Las personas que han participado en sus centros o en la universidad pero no asisten a esta jornada no deben inscribirse en esta actividad.

IMPORTANTE: indicar en observaciones de la inscripción el nombre del proyecto Hipatia en el que se participa.

### Objetivos

Desarrollar un espacio de reflexión, visibilización y de aprendizaje compartido donde todos los participantes podrán compartir sus proyectos y conclusiones.

### Contenidos

Programa Hipatia 25/26

Potenciación de nuevas vías de formación del profesorado a través de la observación, reflexión, y conexión entre la universidad y los centros educativos para impulsar el trabajo en equipo de grupos con un interés común.

Puesta en común de los proyectos, investigaciones y experiencias realizadas dentro del programa de colaboración de centros escolares y universidades.

### Criterios de inscripción

Cada persona que asista a la Jornada Final de HIPATIA ha de seleccionar en criterios de inscripción el grupo al que pertenece.

Si alguna persona participante de los centros educativos, interviene como ponente en la jornada final, deberá indicarlo en el apartado de observaciones (al final de la inscripción).

#### **Id Criterio**    **Criterio de inscripción**

- 1) Coordinador/a de proyecto Hipatia en el centro educativo/Universidad
- 2) Participante de proyecto Hipatia en el centro educativo/Universidad

### Opciones de inscripción

Seleccionar entre las opciones la línea del proyecto en el que se participa.

#### **Id Opción**    **Opción de inscripción**

- A) Procesos, acciones, metodologías y prácticas educativas que mejoren los procesos de enseñanza-aprendizaje y/o que supongan un impacto de transformación social.

**Id Opción Opción de inscripción**

- B) Didácticas específicas (desarrollo de la competencia lingüística y matemática, y de otras áreas o ámbitos del conocimiento)
- C) Inteligencia artificial. Programación. Digitalización. Escuela 4.0
- D) STEAM+H es un enfoque educativo que amplía el modelo STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas) al incluir las Humanidades (H) para fomentar una formación integral, centrada en ciudadanos creativos, críticos e innovadores).
- E) Evaluación del aprendizaje. Evaluación competencial.
- F) Convivencia, inclusión, diversidad, bienestar y equidad.
- G) Bilingüismo.
- H) Especificidad de la enseñanza en el ámbito rural.
- I) Enseñanzas de régimen especial y otros contextos educativos (aulas hospitalarias, atención domiciliaria, aulas penitenciarias).
- J) Innovación
- K) Bienestar digital
- L) Riesgos y Emergencias de Protección Civil

**Sesiones**

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
05/06/2026 09:30	4:30	General	Facultad de Educación de la Universidad de Zaragoza

**Observaciones**

Programa de la jornada final:

9:30 - 10:00 Recepción de los participantes.

10:00 - 10:20 Bienvenida institucional

10:20 - 11:30 Charla Ana Rodríguez - El futuro se entrena: Soft skills para liderar la transformación - Salón de Actos - Exposición de proyectos turno A

11:30 - 12:00 Pausa café / Distribución de salas.

12:00 - 13:10 Charla Ana Rodríguez - El futuro se entrena: Soft skills para liderar la transformación - Salón de Actos - Exposición de proyectos turno B

**IMPORTANTE**

Durante el proceso de inscripción en la actividad hay que aportar la siguiente información:

**CRITERIO DE INSCRIPCIÓN:** Elegir entre las siguientes opciones según la forma de participación en el proyecto de Hipatia:

- 1) Coordinador/a de proyecto Hipatia en el centro educativo/universidad.
- 2) Participante de proyecto Hipatia en el centro educativo/universidad.

**OPCIONES DE INSCRIPCIÓN:** Seleccionar la línea del proyecto Hipatia en el que se ha participado (entre las opciones que aparecían en la convocatoria del programa Hipatia):

a) Procesos, acciones, metodologías y prácticas educativas que mejoren los procesos de enseñanza-aprendizaje y/o que supongan un impacto de transformación social.

b) Didácticas específicas ((desarrollo de la competencia lingüística y matemática, y de otras áreas o ámbitos del conocimiento).

c) Inteligencia artificial. Programación. Digitalización. Escuela 4.0

d) STEAM+H es un enfoque educativo que amplía el modelo STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas) al incluir las Humanidades (H) para fomentar una formación integral,

centrada en ciudadanos creativos, críticos, innovadores y comprometidos con la resolución de problemas sociales y ambientales del mundo real.

- e) Evaluación del aprendizaje. Evaluación competencial.
- f) Convivencia, inclusión, diversidad, bienestar y equidad.
- g) Bilingüismo.
- h) Especificidad de la enseñanza en el ámbito rural.
- i) Enseñanzas de régimen especial y otros contextos educativos (aulas hospitalarias, atención domiciliaria, aulas penitenciarias ...)
- j) Innovación.
- K) Bienestar digital.
- l) Riesgos y Emergencias de Protección Civil.

#### OBSERVACIONES:

- Indicar el nombre del proyecto Hipatia en el que se participa.
- En aquellos casos en los que las personas coordinadoras no puedan asistir a la jornada final y sea otra persona quien se encargue de exponer el proyecto en la jornada final, la persona que vaya a intervenir en la jornada final ha de indicarlo en las observaciones de su inscripción.
- Cualquier otra observación que sea relevante de cara a la inscripción o a la participación en la jornada final (participar en más de un proyecto, etc.).