

DATOS DE LA ACTIVIDAD

Actividad	Taller Escuela 4.0 Actividades desenchufadas con juegos de mesa (ámbito Tarazona - Borja)		
Fechas actividad	21/10/2026 - 21/10/2026	Fechas inscripción	05/10/2026 - 16/10/2026
Horas presenciales	2 : 0	Horas no presenciales	0 : 0
Plazas	20	Modalidad	TALLER
Año	2026-27	Ambito	Centro de Profesorado
Centro	C.Profesorado DE LA ALMUNIA (ALMUNIA DE DOÑA GODINA (LA))		
Lugar de celebración	Sede Tarazona (Plaza de La Merced s/n)		

Destinatarios

Docentes del ámbito de Borja - Tarazona pertenecientes al Centro de Profesorado.

Objetivos

Comprender los conceptos clave del pensamiento computacional (descomposición, abstracción, patrones, algoritmos...) mediante dinámicas de juego sin pantalla.

Analizar la mecánica de diversos juegos de mesa educativos para adaptarlos a distintas etapas y áreas del currículo.

Diseñar y adaptar un tablero de juego práctico para trabajar el pensamiento espacial y la resolución de problemas en el aula.

Contenidos

Análisis de juegos de mesa de lógica: Exploración y uso práctico de juegos pertenecientes a Escuela 4.0

Ejemplos de retos aplicables al aula sin necesidad de dispositivos informáticos.

Criterios de inscripción

Opciones de inscripción

Sesiones

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
21/10/2026 16:00	2:0	General	Centro de Profesorado de La Almunia de Doña Godina

Observaciones

Los participantes serán admitidos en función del orden de inscripción.