

DATOS DE LA ACTIVIDAD

Actividad Inteligencia artificial como recurso educativo: edición de vídeo e imagen

Fechas actividad	22/10/2024 - 22/10/2024	Fechas inscripción	02/10/2024 - 18/10/2024
Horas presenciales	1 : 30	Horas no presenciales	0 : 0
Plazas	35	Modalidad	TALLER
Año	2024-25	Ambito	Centro de Profesorado
Centro	C.Profesorado DE LA ALMUNIA (ALMUNIA DE DOÑA GODINA (LA))		
Lugar de celebración	ONLINE (ZOOM)		

Destinatarios

Docentes de cualquier etapa educativa.

Objetivos

- Fomentar la Creatividad: Estimular la creatividad de los docentes y su capacidad para diseñar materiales educativos atractivos utilizando la IA con Canva.
- Mejorar la Competencia Digital: Proveer a los docentes herramientas y habilidades necesarias para editar vídeos e imágenes de forma efectiva, integrando la inteligencia artificial en el aula de primaria.
- Desarrollar Contenidos Visuales: Capacitar a los docentes para crear recursos visuales que faciliten el aprendizaje y capten la atención de los estudiantes.
- Promover el Trabajo Colaborativo: Facilitar la creación de proyectos colaborativos entre docentes y estudiantes usando Canva y el uso de medios digitales.

Contenidos

- Herramienta Canva para IA.
- Fundamentos del Diseño Gráfico.
- Creación y edición de Imágenes con IA.
- Creación y Edición de Vídeos.
- Aplicaciones Prácticas en el Aula: ejemplos que se pueden implementar en el aula de infantil y primaria.

Criterios de inscripción

Opciones de inscripción

Sesiones

Fecha y Hora	Duración	Tipo de sesión	Lugar de celebración
22/10/2024 15:30	1:30	Asesoramiento externo	ONLINE (ZOOM)

Observaciones

La admisión a la actividad tendrá lugar por orden de inscripción rigurosa, con preferencia a los/las

docentes de educación infantil y primaria del ámbito de actuación del CP La Almunia.